

Centre SNJ Hollenfels

Rallye Bahnhof Mersch bis Centre SNJ Hollenfels

Dauer: 3 – 4 Stunden



Die Reise nach Hollenfels beginnt auf dem Gleis 2 im Bahnhof von Mersch. Mersch liegt im Tal der Alzette. Ihr müsst, um die Burg in Hollenfels zu erreichen, zwei weitere Täler durchqueren: das Tal der Mamer und das Tal der Eisch.

Eure Reise beginnt, indem ihr der Richtung des Zuges nach Luxemburg-Stadt folgt. Am Ende des Bahnsteiges geht es zum Park



Geht über die rote Fußgängerbrücke. Folgt dann dem Fußgänger- und Radfahrerweg in Richtung: ‚Parc-Centre Camping Marienthal‘.

Der Weg führt euch weiter durch den Park über eine grüne Fussgängerbrücke. Bei dieser Brücke sieht man rechts einen kleinen Fluss, der in die Alzette mündet. Diesem folgt ihr nun flussaufwärts über die Parkwege.

Folgt dem Weg bis zu einer Ampel.

Achtung! Wartet hier auf die ganze Gruppe, bevor ihr die Straße überquert!

Dem Radweg folgen, bis ihr wieder auf eine Straße stößt.

Wartet auch hier auf die ganze Gruppe bevor ihr die Straße überquert!



Etwas weiter links seht ihr jetzt diese Treppen.

Geht die Treppen hoch und folgt von nun an dem blauen Dreieck mit der Nummer 1 des Circuit Auto-Pédestre bis zu den Höhlen „Mamerlayen“.

Achtung am Waldrand: kurz nachdem ihr im Wald seid, kommt ihr auf einen breiteren Weg. Diesen müsst ihr aber sehr schnell wieder verlassen, um **rechts** über einen schmalen Pfad dem Auto-Pédestre zu folgen.



Bald schon tauchen rechts grosse Felsen auf.

Der Weg geht jetzt längere Zeit an diesen Felsen vorbei, bis er nach rechts abzweigt und steil nach oben ansteigt.

Oben angekommen, könnt ihr auf der rechten Seite einen Höhleneingang sehen.



Achtung! In verschiedenen Höhlen können Steine von der Decke abbrechen. Wir raten den Gruppen daher ab, in die Höhlen hinein zu gehen!

Es folgen nun eine ganze Reihe Höhleneingänge auf eurer rechten Seite, die sogenannten ‚Mamerlayen‘.

Ihr kommt auch an zwei hintereinander folgenden Höhlen vorbei, deren Eingänge vergittert sind. Diese Gitter werden im Winter geschlossen, damit niemand die Fledermäuse stört, die in diesen Höhlen überwintern.

Von links her kommt ein Weg aus dem Tal hinauf. Ihr ignoriert diesen und geht geradeaus weiter. Bald kommt ihr an diesen Ort, an dem ihr drei Auto-Pédestre-Zeichen gleichzeitig seht. Von nun an nehmt ihr nicht mehr den Auto-pédestre sondern ihr nehmt den Weg, auf den der Pfeil auf dem Bild zeigt





Nach etwa 300 Metern kommt ihr zu einer alten, verwilderten Treppe, die steil nach oben geht.

Diese müsst ihr erklimmen. Dann folgt ihr wieder dem Weg am Hang entlang.

Ihr wisst, dass ihr den richtigen Weg gefunden habt, wenn ihr dieses Zeichen seht.



Nach kurzer Zeit seht ihr links von euch eine Treppe nach unten führen, folgt dieser Treppe und ihr gelangt in eine geräumige Höhle.

In dieser Höhle gibt es Platz für die ganze Gruppe. Hier könnt ihr eine Pause einlegen.



**Ihr habt schon mehr als die Hälfte des Weges geschafft! Bravo!
Nach der Pause geht es jetzt mal bergab!**



Wenn ihr nun eure Reise fortsetzt, folgt dem Weg bis auf die Anhöhe. Dort stösst ihr auf eine Grillhütte an der ihr nach links geht bis ihr auf einen breite Weg kommt, dem ihr nach links folgt. Der breite Weg, auf dem ihr geht, mündet in einen zweiten breiten Weg. Ihr behaltet eure Richtung bei und geht so lange bis ihr am Waldrand ankommt.

Am Waldrand biegt ein Weg nach **rechts** ab, folgt diesem Weg. Von nun ab wählt ihr an einer Gabelung immer den Weg, der entlang der blau-gelben Markierungen **bergab und Richtung Westen** führt. Fast unten biegt der markierte Weg stark nach rechts ab, hier geht ihr aber gerade aus weiter. Ihr folgt nun dem Fluss, die jetzt rechts von euch fließt. Es ist die Eisch

Ihr bleibt auf diesem Weg, bis der Weg über eine Brücke führt.

Ihr geht über die Brücke und folgt dem Weg bis zur Strasse. Von hier aus könnt ihr schon euer Ziel, die Burg Hollenfels, sehen.



Achtung! Wartet hier auf die ganze Gruppe, bevor ihr die Strasse überquert!



Ihr überquert die Strasse und steigt links über einen schmalen Pfad in den Wald auf einen breiteren Weg.

Nach links geht eure Reise leicht bergab, parallel zur Strasse weiter bis ihr zu diesem alten Gemäuer kommt. Es ist der ‚Diddelbour‘, der alte Waschbrunnen des Dorfes Hollenfels. Die Frauen, die bei jeder Jahreszeit hier unten im kalten Wasser die Wäsche gewaschen haben, mussten den gleichen Weg, den ihr jetzt nehmt, mit der schweren, nassen Wäsche nehmen, um wieder ins Dorf zu gelangen.



Ihr überquert den Brunnen und wählt auf der anderen Seite den steilsten Weg, um weiter zu gehen. Bevor ihr das Dorf erreicht, stößt ihr auf diese Treppe. Die rund 70 Treppen sind jetzt eure letzte Hürde!

Geht nach links hoch und dann um das Gebäude der Jugendherberge herum in der Burghof.

Ihr habt euer Ziel erreicht !

