

Centre SNJ Hollenfels

Rallye Bahnhof Mersch bis Centre SNJ Hollenfels

Dauer: 3 – 4 Stunden



Die Reise nach Hollenfels beginnt auf dem Gleis 2 im Bahnhof von Mersch. Mersch liegt im Tal der Alzette. Ihr müsst, um die Burg in Hollenfels zu erreichen, zwei weitere Täler durchqueren: das Tal der Mamer und das Tal der Eisch.

Eure Reise beginnt, indem ihr der Richtung des Zuges nach Luxemburg-Stadt folgt. Am Ende des Bahnsteiges geht es zum Park

Geht über die rote Fußgängerbrücke. Folgt dann dem Fußgänger- und Radfahrerweg in Richtung: ‚Parc-Centre Camping Marienthal‘.

Der Weg führt euch weiter durch den Park, folgt immer flussaufwärts entlang dem mittleren der drei Flüsse (der Fluss liegt immer rechts von eurem Weg).



Folgt dem Weg bis zu einem Stoppschild.

Achtung! Wartet hier auf die ganze Klasse, bevor ihr die Straße überquert!

Den Weg weiter gehen, bis ihr wieder auf eine Strasse stoßt.

Wartet auch hier auf die ganze Klasse bevor ihr die Straße überquert!



Ihr seht jetzt diese Treppen sehen.

Geht die Treppen hoch und folgt von nun an dem blauen Dreieck mit der Nummer 1 des Circuit Auto-Pédestre bis zu den Höhlen „Mamerlayen“.

Achtung am Waldrand: kurz nachdem ihr im Wald seid, kommt ihr auf einen breiteren Weg. Diesen müsst ihr aber sehr schnell wieder verlassen, um **rechts** über einen schmalen Pfad dem Auto-Pédestre zu folgen.



CENTRE DE JEUNESSE
HOLLENFELS



Bald schon tauchen rechts grosse Felsen auf.

Der Weg geht jetzt längere Zeit an diesen Felsen vorbei, bis er nach rechts abzweigt und steil nach oben ansteigt.

Oben angekommen, könnt ihr auf der rechten Seite einen Höhleneingang sehen.



Achtung! In verschiedenen Höhlen können Steine von der Decke abbrechen. Wir raten den Gruppen daher ab, in die Höhlen hinein zu gehen!

Es folgen nun eine ganze Reihe Höhleneingänge auf eurer rechten Seite, die sogenannten ‚Mamerlayen‘.

Ihr kommt auch an zwei hintereinander folgenden Höhlen vorbei, deren Eingänge vergittert sind. Diese Gitter werden im Winter geschlossen, damit niemand die Fledermäuse stören, die in diesen Höhlen überwintern.

Von links her kommt ein Weg aus dem Tal hinauf. Ihr ignoriert diesen und geht geradeaus weiter. Bald kommt ihr an diesen Ort, an dem ihr drei Auto-Pédestre-Zeichen gleichzeitig seht.





Ihr nehmt den Weg, auf den der Pfeil auf dem Bild zeigt. Nach etwa 300 Metern kommt ihr zu einer alten, verwilderten Treppe, die steil nach oben geht.

Diese müsst ihr erklimmen. Dann folgt ihr wieder dem Weg.

Ihr wisst, dass ihr den richtigen Weg gefunden habt, wenn ihr dieses Zeichen seht.



Nach kurzer Zeit seht ihr links von euch eine Treppe nach unten führen, folgt dieser Treppe und ihr gelangt in eine geräumige Höhle.

In dieser Höhle gibt es Platz für die ganze Klasse. Hier könnt ihr eine Pause einlegen.



**Ihr habt schon mehr als die Hälfte des Weges geschafft ! Bravo !
Nach der Pause geht es jetzt mal bergab !**



Wenn ihr nun eure Reise fortsetzt, folgt dem Weg bis auf die Anhöhe. Dort kommt ihr auf einen breiten Weg und folgt nun den blauen Punkten, die hier an den Bäumen links und rechts des Weges angebracht sind. Der breite Weg, auf dem ihr geht, mündet in einen zweiten breiten Weg. Ihr behaltet eure Richtung bei und geht so lange bis ihr am Waldrand ankommt.

Am Waldrand biegt ein Weg nach **rechts** ab, folgt diesem Weg. Von nun ab wählt ihr an einer Gabelung immer den Weg, der **bergab und Richtung Süd-Westen** führt. Unten im Tal folgt ihr dem Fluss, die jetzt rechts von euch fließt. Es ist die Eisch

Ihr bleibt auf diesem Weg, bis der Weg über eine Brücke führt.

Ihr geht über die Brücke und folgt dem Weg bis zur Strasse. Von hier aus könnt ihr schon euer Ziel, die Burg Hollenfels, sehen.



Achtung! Wartet hier auf die ganze Klasse, bevor ihr die Strasse überquert!



Ihr überquert die Strasse und steigt über einen schmalen Pfad in den Wald auf einen breiteren Weg.

Nach links geht eure Reise weiter bis ihr zu diesem alten Gemäuer kommt. Es ist der ‚Diddelbour‘, der alte Waschbrunnen des Dorfes Hollenfels. Die Frauen, die bei jeder Jahreszeit hier unten im kalten Wasser die Wäsche gewaschen haben, mussten den gleichen Weg, den ihr jetzt nehmt, mit der schweren, nassen Wäsche nehmen, um wieder ins Dorf zu gelangen.



Dafür wählt ihr den steilsten Weg, um weiter zu gehen. Bevor ihr das Dorf erreicht, stoßt ihr auf diese Treppe. Die rund 70 Treppen sind jetzt eure letzte Hürde!

Geht nach links um das Gebäude der Jugendherberge herum in der Burghof.

Ihr habt euer Ziel erreicht !

